



EasyRecord Manual

Tävlingsadministration





Innehåll

1	Introduktion.....	4
2	Systemkrav för användning av EasyRecord.....	5
3	Beställning av ny tävling.....	5
4	Förberedelse av ny Tävling.....	5
5	Lägga till ny Klass.....	6
6	Lägga till ny Gren.....	7
7	Ange grenprogram.....	8
8	Lägga till ev. grenkommentarer, t.ex. DM eller Klubbmästerskap.....	9
9	Deltagare.....	10
9.1	Lägga till ny deltagare/anmälan i tävling.....	10
9.2	Ändra anmälan.....	11
9.3	Redigera deltagare.....	12
10	Ange heatindelningsregel för en eller flera grenar.....	13
10.1	För att ange heatindelningsregel för en enskild gren, gör följande:.....	13
10.2	För att ange heatindelningsregel för flera grenar samtidigt, gör följande:.....	13
11	Skapa dagsprogram.....	14
12	Utskrift av avprickningslistor/protokoll.....	15
13	Automatisk Heatindelning.....	16
14	Lägga till ny förening under pågående tävling.....	17
15	Avprickning & heatindelning.....	18
15.1	Avprickning & heatindelning av första omgången i en gren.....	18
15.2	Seedning & heatindelning av nästa omgång.....	19
15.3	Manuell heatindelning.....	20
15.4	Lägga till en Extra omgång (extraheat) i löpning.....	21
15.5	Vid fel i seedning och heatindelning (korrigerigering av heatindelning).....	22
16	Radera en omgång.....	23
17	Resultatinmatning.....	24
17.1	Resultatinmatning löpning.....	24
17.2	Resultatinmatning längdhopp/tresteg/kast.....	26
17.3	Resultatinmatning höjd/stav.....	27
18	Live-inmatning.....	28
18.1	Liveresultat: resultatinmatning höjd & stav.....	28



18.2	Liveresultat: kastgrenar samt längd/tresteg inomhus	30
18.3	Liveresultat: längd och tresteg utomhus.....	31
18.3.1	Resultatinmatning och Vindinmatning på separata enheter	31
18.3.2	Resultatinmatning och Vindinmatning på samma enhet.....	33
18.4	Live - löpningsledare.....	34

REVIDERAT

Datum	Beskrivning
2018-09-02	Version 1



1 Introduktion

EasyRecord är ett online-baserat anmälnings- och tävlingsadministrationssystem som har stöd för allt från anmälan till resultathantering till fakturering. Att systemet är online-baserat gör också att det inte krävs någon installation. Allt som görs är att logga in på valfri enhet och så är man igång.

Tävlingsystemet går att använda både i klassiskt manér med utskrivna protokoll/startlistor/resultatlistor och digitalt med inmatning direkt i telefon/platta.

Vår vision är att EasyRecord ska vara enkelt och flexibelt. Vi har skapat ett system som är lätt att förstå och använda, och som dessutom är anpassat för att hantera de olika sätt man kan genomföra en friidrottstävling på.

Bakom EasyRecord står Max Nyman och Fredrik Hällefors. Vi har båda lång erfarenhet av att arrangera friidrottstävlingar på olika nivåer – allt från lokala nybörjartävlingar till SM och galatävlingar.





2 Systemkrav för användning av EasyRecord

För att använda EasyRecord Tävlingsadministration krävs internetuppkoppling och en enhet som använder webbläsaren Chrome.

Notera: den publika sidan www.easyrecord.se har inget krav på val av webbläsare.

3 Beställning av ny tävling

Beställning av en ny tävling görs i dagsläget genom att kontakta EasyRecord via mejl. Inom en snar framtid kommer detta dock ändras till att göras via hemsidan.

4 Förberedelse av ny Tävling

För att förbereda en ny tävling, gör följande:

- Gå till Meny -> Förberedelser -> Förberedelseguide och genomför stegen i listan.



5 Lägga till ny Klass

För att lägga till en ny Klass i tävlingen, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Inställningar -> Klasser -> Skapa ny klass
2. Skriv därefter in följande:
 - Klassnamn
 - Lägsta ålder (år) för anmälan i klassen (frivilligt)
 - Högsta ålder (år) för anmälan i klassen (frivilligt)
 - Kön (kvinna/man/mixad klass)
 - Sortering (ett lägre sorteringsvärde visas före klasser med högre sorteringsvärde)
3. Tryck sedan på knappen *Spara*. **Klart.**

Notera: Två klasser får inte ha samma namn.



6 Lägga till ny Gren

För att lägga till en ny Gren i tävlingen, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Inställningar -> Grenar -> Skapa ny gren
2. Skriv därefter in följande:
 - a. Grennamn
 - b. Ev. extra information (vikt, häckhöjd o.s.v.)
 - c. Grentyp
 - d. Sortering (ett lägre sorteringsvärde visas före grenar med högre sorteringsvärde)
3. Tryck därefter på knappen *Lägg till gren*. **Klart.**



7 Ange grenprogram

För att ange ett grenprogram i tävlingen gör följande:

1. Tryck på Meny -> Förberedelser -> Grenprogram
2. Välj sedan den Klass som du vill lägga till grenar i
3. Välj sedan de grenar som ska vara med i aktuell klass
4. Avsluta med *Spara*.
5. Upprepa från steg 2 för alla klasser som ingår i tävlingen. **Klart**.



8 Lägga till ev. grenkommentarer, t.ex. DM eller Klubbmästerskap

Denna funktion gör att en kommentar visas på bl.a. resultatlistor. Detta kan vara användbart t.ex. vid tävlingar där vissa grenar i tävlingen ingår i ett distriktsmästerskap eller liknande.

För att lägga till kommentar till en gren, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Avancerat -> Avancerade Greninställningar
2. Välj sedan önskad Klass
3. Skriv in kommentaren i fältet *Grenkommentar* i önskade grenar
4. Avsluta med Spara.
5. Om kommentarer önskas i någon gren i en annan klass, upprepa från steg 2. **Klart.**



9 Deltagare

9.1 Lägga till ny deltagare/anmälan i tävling

För att lägga till en ny deltagare i tävlingen, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Lägg till deltagare
2. Välj förening
3. Välj deltagare. Om deltagaren inte finns, välj "Lägg till ny deltagare" och mata in deltagarens uppgifter
4. Välj den klass och därefter gren som deltagaren ska vara med i
5. Ange ev. års- och personbästa. Tillåtna format är:
ss,hh | mm,ss | mm:ss,hh
6. Ange om anmälan är betald och huruvida det är en efteranmälan eller ej (om ordinarie anmälningstid passerat är efteranmälan förvalt som alternativ)
7. Om deltagaren ska anmälas som reserv i grenen så ange även detta.
8. Upprepa steg 4-7 för varje gren deltagaren ska anmälas till. **Klart.**

Notera: Startnummer är frivilligt att ange

Notera: Om en gren är full så visas detta genom att grentexten är röd och texten "inga platser kvar" skrivs ut. Det är dock fortsatt möjligt att göra en anmälan i grenen.

Notera: Det är i normalfallet endast möjligt att anmäla en deltagare i en klass med samma könstillhörighet som deltagaren samt att deltagarens ålder är inom klassens uppsatta gränser. Detta går dock att frångå genom att klicka i knappen "Tillåt anmälan i alla klasser". Det blir då möjligt att anmäla en deltagare i samtliga klasser i tävlingen.



9.2 Ändra anmälan

För att ändra en redan gjord anmälan, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Visa deltagare
2. Leta upp deltagaren i listan (kan göras genom att söka på namn eller klubb i sökfältet) och tryck på deltagarens namn
3. Gör önskade ändringar i anmälan (se hjälpavsnittet **Deltagare**)
4. **Lägga till ny deltagare/anmälan**
5. Avsluta med att trycka på knappen *Spara*. **Klart.**



9.3 Redigera deltagare

För att redigera en deltagare, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Visa deltagare
2. Leta upp den deltagare du önskar redigera (kan göras genom att söka på namn eller klubb i sökfältet) och tryck på deltagarens namn
3. Tryck på knappen "Redigera deltagare" (uppe till höger)
4. Gör önskade korrigeringar och avsluta med att trycka på knappen "Spara ändringar". **Klart.**



10 Ange heatindelningsregel för en eller flera grenar

OBS! Att ange en heatindelningsregel för en gren är ett centralt steg och krävs för att kunna använda ett flertal funktioner som markant underlättar användningen av systemet.

10.1 För att ange heatindelningsregel för en enskild gren, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Förberedelser -> Greninställningar
2. Välj önskad klass
3. Gå till önskad gren och välj önskad heatindelningsregel under rubriken *Heatindelningsregel*.
Klart.

10.2 För att ange heatindelningsregel för flera grenar samtidigt, gör följande:

Det är möjligt att ange samma heatindelningsregel för flera grenar samtidigt, baserat på grentyp. Detta är vanligtvis användbart i teknikgrenar där grenarna ofta har samma heatindelningsregler.

1. Tryck på Meny -> Förberedelser -> Greninställningar
2. Tryck på knappen "Heatindelnsregler..."
3. Välj vilken grentyp som ska uppdateras samt vilken regel som ska appliceras på denna grentyp.
4. Tryck på knappen "Uppdatera". Nu uppdateras alla grenar som är av den valda grentypen.
Klart.



11 Skapa dagsprogram

OBS! skapa inte dagsprogram innan ordinarie anmälningstid har gått ut. Detta p.g.a. att rätt antal omgångar ska planeras att genomföras.

Att skapa ett dagsprogram i EasyRecord är frivilligt. De fördelar som denna procedur ger är bl.a.:

- Möjligheten att på förhand ange starttider för varje planerad omgång i tävlingen, vilket gör att starttider skrivs ut på t.ex. startlistan online och i resultatlistan.
- Det är möjligt att filtrera Översikten baserat på datum.

För att skapa ett dagsprogram i tävlingen, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Förberedelser -> Dagsprogram
2. Tryck på knappen "Beräkna omgångar..." och därefter på knappen "Beräkna omgångar i alla grenar". Nu beräknas alla omgångar som planeras att genomföras i tävlingen, baserat på antalet anmälda deltagare i varje gren.
3. Vid flerdagarstävling: ändra tävlingsdag på alla omgångar som inte genomförs första dagen genom att trycka på siffran 1 vid varje omgång till dess att önskad tävlingsdag visas.
4. Tryck på knappen "Spara dagsprogram". **Klart.**



12 Utskrift av avprickningslistor/protokoll

Det är möjligt att skriva ut avprickningslistor och protokoll baserat på datum och/eller grentyp ett för grenar som genomförs en viss tävlingsdag.

Exempel: För att skriva ut alla avprickningslistor i löpning som genomförs en viss dag, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Utskrifter
2. Välj datum och grentypen *Löpning med vindmätning*, tryck därefter på knappen *Skriv ut*
3. Efter utskrift, upprepa föregående steg men välj nu grentypen *Löpning utan vindmätning*.
Klart.

Notera: Självklart är det även möjligt att skriva ut avprickningslistor/protokoll för en enskild klass och gren.



13 Automatisk Heatindelning

OBS! För att nedanstående procedur ska fungera som önskat krävs att en Heatindelningsregel är angiven för grenen.

Det är möjligt att heatindela flera grenar utan att behöva genomföra manuell avprickning för grenarna, s.k. automatisk heatindelning. Detta görs enligt följande:

1. Tryck på Meny -> Förberedelser -> Automatiska omgångar
2. Välj att heatindela löpning och/eller teknikgrenar
3. Om så önskas, välj att endast heatindela grenar som genomförs en viss dag.
4. Tryck på knappen *Heatindela automatiskt*. **Klart**.

Tips: För att skriva ut protokoll i de grenar som just heatindelats, se avsnittet *Utskrift av avprickningslistor/protokoll*.



14 Lägga till ny förening under pågående tävling

OBS! Följande bör endast göras under pågående tävling, d.v.s. vid efteranmälan på plats av en förening som inte finns med i EasyRecord. Detta beror bl.a. på att det inte är möjligt att göra en anmälan via easyrecord.se i föreningar som lagts till enligt nedanstående rutin. Om ni önskar lägga till en förening innan tävlingen startat kontakta i så fall EasyRecord.

För att lägga till en ny förening under pågående tävling, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Inställningar -> Föreningar -> Lägg till ny förening
2. Mata in föreningens uppgifter. Föreningens namn, nation och distrikt måste anges. Övriga uppgifter är frivilliga.
3. Klicka på knappen "Lägg till förening". **Klart.**

Notera: Två föreningar från samma land får inte ha samma namn.



15 Avprickning & heatindelning

15.1 Avprickning & heatindelning av första omgången i en gren

OBS! För att nedanstående procedur ska fungera som önskat krävs att en Heatindelningsregel är angiven för grenen.

För att genomföra avprickning och heatindela den första omgången i en gren, gör följande:

1. Tryck på knappen Översikt
2. Gå till önskad gren och klicka på de blåa siffrorna under rubriken *Avprickning*
3. Avmarkera de deltagare som inte ska vara avprickade
4. Uppdatera ev. nya person- och årsbästa
5. Tryck på "*Spara och heatindela första omgången*". Nu skapas alla omgångar som kommer genomföras i grenen, utefter den heatindelningsregel som är angiven för grenen.
6. Tryck på "*Heatindela första omgången*". Nu heatindelas den första omgången i grenen, utefter den heatindelningsregel som är angiven för grenen.
7. Vid behov, skriv ut protokoll. **Klart.**

Notera: Om det finns en eller flera deltagare som är angivna som reserver i grenen visas dessa i heatindelningen längst ner under rubriken *Reserver*. Heatindelning av reserver fungerar på precis samma sätt som övriga deltagare, d.v.s. markeringen "*Avprickad*" avgör om deltagaren heatindelas eller inte.



15.2 Seedning & heatindelning av nästa omgång

OBS! För att nedanstående procedur ska fungera som önskat krävs att en Heatindelningsregel är angiven för grenen.

För att genomföra seedning och heatindelning av nästa omgång, gör följande:

1. Om Q/q inte redan är beräknat i omgången, gör detta genom att gå till resultatmatning i önskad gren:
 - a. Tryck på knappen Översikt
 - b. Gå till önskad gren (omgång) och tryck på de blåa siffrorna under rubriken *Resultat*
 - c. Tryck på knappen "Beräkna Q/q". Nu seedas alla deltagare i omgången och de deltagare som ska gå vidare till nästkommande omgång tilldelas ett Q eller q baserat på deras placering/resultat.
2. Tryck på knappen Översikt
3. Leta upp den omgång du önskar heatindela och tryck på knappen "Heatindela (X)" (X = antal deltagare som kommer heatindelas i omgången).
4. Vid behov, skriv ut protokoll. **Klart.**

Notera: Det är möjligt att manuellt ange Q/q för deltagare (vid t.ex. uteblivna tider i löpning). Alla deltagare med ett angivet Q/q kommer heatindelas i nästa omgång.



15.3 Manuell heatindelning

OBS: Manuell heatindelning bör endast användas om en **inte** önskar använda fördefinierade heatindelningsregler.

För att heatindela en omgång, gör följande:

1. Tryck på Meny -> Tävling -> Heatindelning
2. Välj klass och gren
3. I fältet för "Omgång att heatindela", välj alternativet "Skapa ny omgång"
4. Fyll i önskade inställningar för heatet. **OBS:** inställningen "Finalomgång" ska ställas in på "Ja" endast om omgången är en finalomgång.
5. I inställningen "Hämta deltagare från", välj "Avprickade" om omgången är den första i grenen. Om det inte är den första omgången, välj istället föregående omgång.
6. Tryck på knappen *Vidare*. Nu heatindelas den nya omgången.
7. Vid behov, skriv ut protokoll för den nya omgången. **Klart.**

Notera: Föregående omgång måste vara markerad som klar innan en ny omgång kan skapas i grenen.



15.4 Lägga till en Extra omgång (extraheat) i löpning

Det finns tillfällen då en vill lägga till en extra omgång (extraheat) i löpning, t.ex. för att erbjuda deltagarna att springa ett extra lopp.

För att lägga till en extra omgång i en gren, gör följande:

8. Tryck på Meny -> Tävling -> Heatindelning
9. Välj klass och gren
10. I fältet för "Omgång att heatindela", välj alternativet "Skapa ny omgång"
11. Fyll i önskade inställningar för heatet. **OBS:** inställningen "Finalomgång" ska ställas in på "Nej" (eftersom det är en extraomgång och inte en finalomgång)
12. I inställningen "Hämta deltagare från", välj alternativet "Avprickade"
13. Tryck på knappen *Vidare*. Nu heatindelas den nya omgången.
14. Vid behov, skriv ut protokoll för den nya omgången. **Klart.**

Notera: Föregående omgång måste vara markerad som klar innan en ny omgång kan skapas i grenen.



15.5 Vid fel i seedning och heatindelning (korrigerig av heatindelning)

Följande avsnitt beskriver tillvägagångssättet för att korrigera för situationen då felaktiga resultat matats in för deltagare i en försöksomgång som påverkar heatindelning och/eller seedning i den efterföljande omgången.

I korthet, gör följande:

1. Korrigera resultaten i försöksomgången
2. Beräkna seedning på nytt genom att trycka på knappen *Beräkna Q/q*
3. Gå till heatindelningen för finalomgången och tryck på knappen *Gör om heatindelning*. **Klart.**



16 Radera en omgång

OBS! Radering av en omgång går inte att ångra! När en omgång raderas försvinner alla ev. resultat och även heatindelningen för omgången.

För att radera en omgång, gör följande:

1. Tryck på knappen Översikt
2. Leta upp den omgång du önskar radera
3. Tryck på omgångens namn (blåa texten), t.ex. "Final" under rubriken *Omgång*.
4. I popuppen som dyker upp, tryck på knappen "Radera omgång" och bekräfta sedan med ytterligare en knapptryckning. **Klart.**



17 Resultatinmatning

17.1 Resultatinmatning löpning

För att mata in resultat i löpning, gör följande:

1. Tryck på knappen Översikt
2. Leta upp den omgång du önskar mata in för och tryck på de blåa siffrorna under rubriken *Resultat*.
3. Om omgången består av mer än ett heat, välj önskat heat.
4. Skriv in ev. vind och ev. kommentar om heatet.
5. Det finns tre olika sätt att ange resultat i löpning: manuellt, importera resultat från fil och importera resultat från EasyRecords server.
 - a. **Manuell inmatning**
 - i. Under rubriken *Resultat*, skriv in varje deltagares resultat
 - ii. Tryck på knappen "Automatisk placering". Nu beräknas varje deltagares placering baserat på deras angivna resultat.
 - b. **Importera resultat från fil**
 - i. Tryck på knappen "Importera resultat från fil..."
 - ii. Tryck på knappen "Välj fil"
 - iii. I dialogrutan som kommer upp, välj önskad resultat-fil och tryck på "Öppna/Open"
 - iv. Under rubriken "Identifiera efter", välj om deltagare ska identifieras via den Bana (lopp på enskild bana) de har sprungit på eller via deras Startnummer (lopp på gemensam bana).
 - v. Tryck därefter på knappen "Importera". Nu importeras alla resultat och placeringar i resultat-filen.
 - c. **Importera resultat från EasyRecords server**
 - i. Tryck på knappen "Importera resultat från servern..."
 - ii. Under rubriken "Identifiera efter", välj om deltagare ska identifieras via den Bana (lopp på enskild bana) de har sprungit på eller via deras Startnummer (lopp på gemensam bana).
 - iii. Välj datum
 - iv. Tryck på önskat Heat att importera
6. Om omgången är försök/semifinal, tryck på knappen *Beräkna Q/q* för att seeda deltagarna inför nästa omgång.
7. Vid behov, skriv ut resultat.
8. Om resultat har matats in för alla heat i omgången, tryck på knappen "Omgång klar". **Klart.**



Notera: Vinduppgift kan importeras automatiskt från resultat-fil (anges via Tävlingsinställningarna).

Notera: Vid importering av resultat: om det finns resultat på banor/startnummer som inte förekommer i heatet visas en varning upp som anger detta.

Notera: För importering av resultat från EasyRecords server, se separat dokumentation angående användning av EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation.



17.2 Resultatinmatning längdhopp/tresteg/kast

För att mata in resultat i längdhopp/tresteg/kast, gör följande:

5. Tryck på knappen Översikt
6. Leta upp den omgång du önskar mata in för och tryck på de blåa siffrorna under rubriken *Resultat*.
7. Om omgången består av mer än ett heat, välj önskat heat.
8. Skriv in ev. kommentar om heatet.
9. Det finns två olika sätt att ange resultat, att ange endast deltagarnas bästa resultat eller att ange delresultat
 - a. **Endast deltagarnas bästa resultat**
 - i. Under rubriken *Resultat*, skriv in varje deltagares bästa resultat
 - ii. Ange ev. vind under rubriken *Vind*
 - b. **Ange delresultat**
 - i. Tryck på den första deltagarens namn (blåa texten)
 - ii. Tryck på knappen "Välj fil"
 - iii. Mata in deltagarens alla delresultat och ev. vind.
 - iv. Tryck på knappen "Nästa" för att gå till nästa deltagare.
 - v. När alla resultat är inlagda, tryck på knappen "Stäng"
10. Tryck på knappen "Automatiska placeringar". Nu beräknas deltagarnas resultat utefter angivna resultat.
11. Vid behov, skriv ut resultat.
12. Om resultat har matats in för alla heat i omgången, tryck på knappen "Omgång klar". **Klart.**

Notera: Resultat matas in i centimeter. På resultatlistor visas resultat dock i meter.

Notera: Om endast deltagarnas bästa resultat anges kommer deltagare med samma bästa resultat tilldelas samma placering vid användning av knappen "Automatisk placering".



17.3 Resultatinmatning höjd/stav

För att mata in resultat i höjd/stav, gör följande:

1. Tryck på knappen Översikt
2. Leta upp den omgång du önskar mata in för och tryck på de blåa siffrorna under rubriken *Resultat*.
3. Om omgången består av mer än ett heat, välj önskat heat.
4. Skriv in ev. kommentar om heatet.
5. Det finns två olika sätt att ange resultat, att ange endast deltagarnas bästa resultat eller att ange hela hoppserien för varje deltagare
 - a. **Endast deltagarnas bästa resultat**
 - i. Under rubriken *Resultat*, skriv in varje deltagares bästa resultat
 - b. **Ange varje deltagares hoppserie**
 - i. Tryck på knappen "Höjningsschema..." för att skapa ett höjningsschema
 - ii. I dialogen som kommer upp, skriv in den första hopphöjden
 - iii. Tryck på knappen "Lägg till höjd"
 - iv. Fortsätt att lägga till alla höjder som har förekommit i grenen. Avsluta med att stänga rutan med hopphöjder.
 - v. Tryck på den första deltagarens namn (blåa texten)
 - vi. Mata in deltagarens resultat på varje höjd
 - vii. Gå till nästa deltagare genom att trycka på knappen "Nästa"
 - viii. När resultat är inmatade för alla deltagare, stäng rutan genom att klicka på knappen "Stäng"
6. Tryck på knappen "Automatiska placeringar". Nu beräknas deltagarnas resultat utefter angivna resultat.
7. Vid behov, skriv ut resultat.
8. Om resultat har matats in för alla heat i omgången, tryck på knappen "Omgång klar". **Klart.**

Notera: Resultat matas in i centimeter.

Notera: Om endast deltagarnas bästa resultat anges kommer deltagare med samma bästa resultat tilldelas samma placering vid användning av knappen "Automatisk placering".

Notera: Om hela hoppserier har matats in kommer "Automatiska placeringar" beräkna placeringarna enligt de officiella tävlingsreglerna.

18 Live-inmatning

18.1 Liveresultat: resultatinput höjd & stav

För att mata in liveresultat i höjd/stav, gör följande:

1. Tryck på knappen Live. Detta tar dig till live-delen av EasyRecord.

2. Tryck på knappen "Teknikgrenar"

3. Välj den eller de omgångar du önskar mata in resultat för.

4. Ta bort boken för de deltagare som inte dyker upp till uppropet

5. Vid behov, lägg till deltagare som inte heatindelats av sekretariatet (t.ex. efteranmälningar) genom att trycka på knappen "Lägg till deltagare" och sedan välja deltagaren.

OBS: det är endast möjligt att lägga till deltagare som redan är anmäld i grenen.

6. Ange också ingångshöjd och ev. ställningsdjup (stavhopp). Om det finns ett fördefinierat höjningsschema visas detta till höger under rubriken *Höjningsschema*.

7. Tryck på knappen "Starta tävling". Nu påbörjas resultatinput i grenen.

8. Det första som behöver göras är att lägga in den första höjden att hoppa på. Detta görs genom att skriva in en höjd och därefter trycka på "Lägg till".

Alternativt (om det finns ett fördefinierat höjningsschema) tryck på knappen "Enligt höjningsschema: [nästa höjd]".

Upprop	Namn	Förening	Ingångshöjd (cm)	Ställning (cm) //stavhopp
<input checked="" type="checkbox"/>	Alexa Wiggins	Lokal förening 2	150	
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Lokal förening 1	155	
<input checked="" type="checkbox"/>	Tyler Raymond	Lokal förening 2	150	
<input checked="" type="checkbox"/>	Ashely Hubbard	Lokal förening 1		
<input type="checkbox"/>	Petra Rios	Lokal förening 1		

F17 Höjdhopp	Res	Plac
Edit Alexa Wiggins (I-höjd: 150)		
Edit Samantha Collier (I-höjd: 155)		
Edit Tyler Raymond (I-höjd: 150)		
Edit Ashely Hubbard (I-höjd: 160)		

Nästa höjd:
Lägg till ny höjd :
150
Lägg till



9. För varje deltagare och försök, mata resultatet för försöket genom att trycka på någon av knapparna "x", "o" eller "-" och därefter på knappen "Nästa".

10. När alla deltagare har hoppat klart på en höjd ges alternativet att ange nästa höjd. Skriv in höjden och tryck därefter på knappen "Lägg till".

Alternativt (om det finns ett fördefinierat höjningsschema) tryck på knappen "Enligt höjningsschema: [nästa höjd]".

11. När alla deltagare hoppat klart, tryck på knappen "Avsluta tävling..." och därefter bekräfta valet i dialogen som visas. **Klart.**

EasyRecord

F17 Höjdhopp		150	Res	Plac
Edit	Alexa Wiggins (I-höjd: 150)	o		
Edit	Samantha Collier (I-höjd: 155)	-		
Edit	Tyler Raymond (I-höjd: 150)			
Edit	Ashely Hubbard (I-höjd: 160)	-		

Höjd: 150
1212 Alexa Wiggins Lokal förening 2

x o - 9

Nästa deltagare:
1148 Tyler Raymond Lokal förening 2

Nästa

Edit	Tyler Raymond (I-höjd: 150)								
Edit	Ashely Hubbard (I-höjd: 160)	-	-	xxx	x				

Tävling slut

11 Avsluta och klarmarkera

18.2 Liveresultat: kastgrenar samt längd/tresteg inomhus

För att mata in liveresultat i kastgrenar samt längd/tresteg inomhus, gör följande:

1. Tryck på knappen Live. Detta tar dig till live-delen av EasyRecord
2. Tryck på knappen "Teknikgrenar"
3. Välj den eller de omgångar du önskar mata in resultat för.
4. Ta bort boken för de deltagare som inte dyker upp till uppropet
5. Vid behov, lägg till deltagare som inte heatindelats av sekretariatet (t.ex. efteranmälningar) genom att trycka på knappen "Lägg till deltagare" och sedan välja deltagaren.
OBS: det är endast möjligt att lägga till deltagare som redan är anmäld i grenen.
6. Tryck på knappen "Starta tävling". Nu påbörjas resultatinsamling i grenen.
7. Mata in resultat (i cm) och gå sedan vidare till nästa deltagare i ordningen genom att trycka på "Nästa".
Övertramp anges med "X" och stå över med "-".
8. **Följande gäller om grenen genomförs med 3+3 försök:**
Efter inmatning av resultat i tre omgångar kommer deltagarna visas i placeringsordning. Markera de deltagare som ska gå vidare för att hoppa de avslutande tre omgångarna (normalt 8 deltagare). Tryck därefter på "Tävla vidare".
9. När resultat har matats in för samtliga omgångar visas det slutgiltiga protokollet med deltagarnas placeringar.
10. Avsluta genom att trycka på knappen "Avsluta och klarmarkera omgång". **Klart.**

EasyRecord

Upprop

Namn	Förening
<input checked="" type="checkbox"/> M22 Spjut	
<input checked="" type="checkbox"/> Nina Larsen	Lokal förening 2
<input checked="" type="checkbox"/> Josephine	Lokal förening 2
<input checked="" type="checkbox"/> Dustin Hickman	Lokal förening 1

Lägg till deltagare

Lägg till deltagare

Starta tävling



EasyRecord

1732 Nina Larsen

Lokal förening 2 Försök: 1

Resultat: (cm)

4534

Visa protokoll

Nästa:

1704 Dustin Hickman

Lokal förening 1

Nästa

EasyRecord

M22 Spjut

I omgång 4 skall de 8 bästa tävla vidare

<input checked="" type="checkbox"/>	Nina Larsen	Lokal förening 2	5214
<input checked="" type="checkbox"/>	Dustin Hickman	Lokal förening 1	5032
<input checked="" type="checkbox"/>	Nina Mills	Lokala föreningen 3	4989
<input checked="" type="checkbox"/>	Troy Winters	Lokal förening 1	4532
<input checked="" type="checkbox"/>	Stella Carter	Lokal förening 1	3709



18.3 Liveresultat: längd och tresteg utomhus

Inmatning av resultat i längd och tresteg utomhus sker i stort sett på samma sätt som i föregående avsnitt. Därför beskrivs här endast de moment som tillkommer p.g.a. vindinmatning.

Det är möjligt att mata in vind på två olika sätt. Antingen matas vind in på två olika enheter, alternativt matas vind in på samma enhet som resultaten matas in på. De båda tillvägagångssätten beskrivs nedan.

18.3.1 Resultatinmatning och Vindinmatning på separata enheter

Den enheten som används för resultatinmatning:

- Följ samma steg som för kastgrenar och längd/tresteg inomhus (se 18.2)
- Lämna fältet för vind tomt vid inmatning av resultat

The screenshot shows the EasyRecord app interface for entering a result. At the top, it says "EasyRecord" and "1040 Camilla Mercer". Below that, it says "Lokala föreningen 3" and "Aktuell placering: Försök: 1". There is a "Visa protokoll" button. The "Resultat: (cm)" field is empty, with "Resultat" and "Vind" buttons next to it. Below that, the "Vind:" field is empty, with a numeric keypad (1-9, 0, x, -, ←) next to it. At the bottom, it says "Nästa deltagare: 1463 Hayden Humphrey Lokala förening 1" and has a "Nästa" button.

Den enheten som används för vindinmatning:

1. Följ stegen 1-4 för kastgrenar och längd/tresteg inomhus (se 18.2)
2. I dialogen för upprop, välj alternativet "Endast vindinmatning på denna enhet". Tryck därefter på "Starta tävling".

The screenshot shows a dialog box in the EasyRecord app. It has a checked checkbox next to "Aurora Herring Lokala föreningen 3". Below that, there is a large orange circle with the number "2" and a "Lägg till deltagare" button. At the bottom, there is a checked checkbox next to "Endast vindinmatning på denna enhet" and a "Starta tävling" button.



3. Mata in vind för varje deltagare. Avsluta med "Nästa"
OBS: För att minska risken för misstag måste "+" användas för positiv vind och "-" för negativ vind.

EasyRecord

1040 Camilla Mercer
Lokala föreningen 3
Aktuell placering: 1 Försök: 2 [Visa protokoll](#)

Vind:

1	2	3	4
5	6	7	8
9	0	.	
+	-	←	

Nästa deltagare:
1463 Hayden Humphrey
Lokal förening 1 [Nästa](#)



18.3.2 Resultatinmatning och Vindinmatning på samma enhet

- Följ samma steg som för kastgrenar och längd/tresteg inomhus (se 18.2), men med följande tillägg:

Vid inmatning av resultat, tryck på knappen "Vind" och mata in vinden för försöket.

The screenshot shows the EasyRecord app interface for a shot put attempt. The screen is titled "EasyRecord" and displays the following information:

- 1272 Chava Gutierrez** (Participant name)
- Lokal förening 1 (Local club)
- Aktuell placering: Försök: 1 (Current placement: Attempt: 1)
- Resultat: (cm) (Result: (cm)) - Input field contains "590"
- Vind: (Wind) - Input field contains "-0.7"
- Nästa deltagare: (Next participant) - 1515 Orson Valentine, Lokal förening 2

Navigation and action buttons include:

- "Visa protokoll" (Show protocol)
- "Resultat" (Result)
- "Vind" (Wind)
- A numeric keypad (0-9, ., +, -, ←)
- "Nästa" (Next)

18.4 Live - löpningsledare

Med löpningsdelen i live är det möjligt för en löpningsledare att genomföra upprop i samband med start (istället för att använda sig av utskrivna protokoll). För att genomföra upprop av en omgång, gör följande:

1. Tryck på knappen Live. Detta tar dig till live-delen av EasyRecord
2. Tryck på knappen "Löpning"
3. Välj önskat datum
4. Välj önskad omgång att genomföra upprop för
5. Nu visas alla heat i omgången. Här finns möjlighet att ange följande för varje deltagare:
 - **Upprop:** deltagaren har dykt upp till uppropet
 - **DNS:** deltagaren har uteblivit från uppropet
 - **DQ:** deltagaren har blivit diskvalificerad (t.ex. genom tjuvstart)
 - **Varning:** Deltagaren har tilldelats en personlig varning
6. Det finns även möjlighet att vid behov ändra bana och heat för en deltagare. Tryck i så fall på knappen "byt bana" och fyll i nytt heat/ny bana.
7. Efter att upprop har skett finns det möjlighet att direkt gå till nästa omgång i tävlingen genom knappen "Visa nästa omgång(ar)" som finns längst ner på sidan .

